

簡易オシロ(グラフィック液晶表示)(PIC16F876)

概要

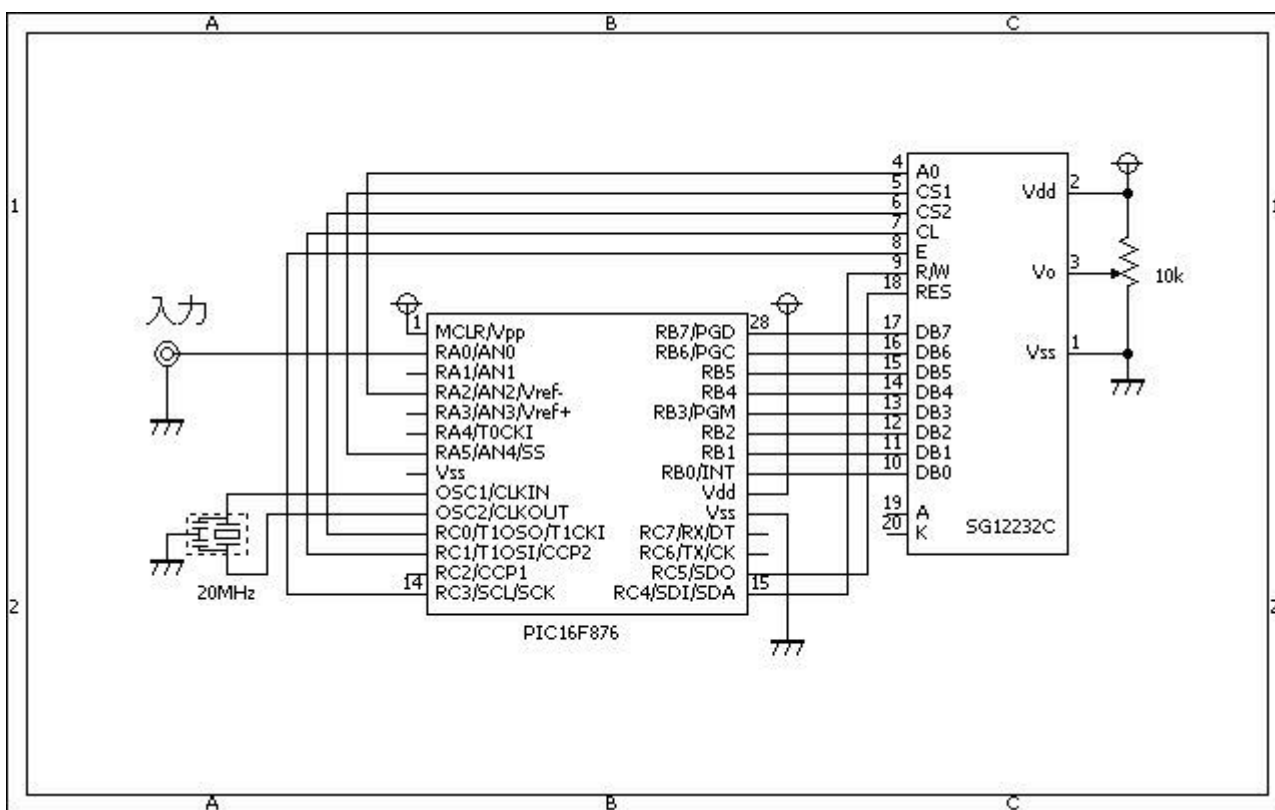
秋月電子通商で購入した「LCDグラフィック・ディスプレイモジュール(バックライト付)」を利用した簡易オシロを作成しました。

- SUNLIKE社グラフィックLEDモジュールです。
- 122×32ドット
- 漢字パターンを送れば、漢字 記号 図形を自由に表示できます。
- 5V単一電源
- H8マイコンPICマイコンなどに直結できます。
- 制御ICはEPSONS1D1520準拠
- 液晶サイズ:60.5(W)x18.5(H)
- 接続端子:20ピン(2×10)

動作原理

PICのA/D変換機能でアナログデータを取り込みそれを単純に液晶に表示させるだけのものです。但し、PICのA/Dの分解能は10ビットなので5ビット分右にシフトして5ビット(32)にします。このモジュールは、液晶駆動クロック(2kHz~3kHz)を外部から供給する必要があります。今回はPICのPWM機能を使って供給しました。なので回路図としてはとてもシンプルです。

回路図



ソースコード

gLcdDisp2.c

```
//*****
*
#define LcdA0 PORTA.F2
#define LedPower PORTA.F4
#define LcdCS1 PORTA.F5
#define LcdCS2 PORTC.F0
#define LcdCL PORTC.F1
#define LcdRD PORTC.F3
#define LcdWR PORTC.F4
#define LcdRES PORTC.F5
#define LcdData PORTB

static unsigned char temp;

//*****
*

void gLcdBusy(unsigned char cs)
{
    TRISB = 0b11111111;
    LcdA0 = 0;
    if (cs == 1)
        LcdCS1 = 0;
    else
        LcdCS2 = 0;
    while (1) {
        LcdRD = 0;
        temp = LcdData;
        LcdRD = 1;
        if (temp.F7 == 0)
            break;
    }

    if (cs == 1)
        LcdCS1 = 1;
    else
        LcdCS2 = 1;

    TRISB = 0b00000000;
}

void gLcdCmd(unsigned char cs, unsigned char cmd)
{
    gLcdBusy(cs);
}
```

```
LcdA0 = 0;
if (cs == 1)
    LcdCS1 = 0;
else
    LcdCS2 = 0;
LcdData = cmd;
LcdWR = 0;
LcdWR = 1;
if (cs == 1)
    LcdCS1 = 1;
else
    LcdCS2 = 1;
}

void gLcdData(unsigned char cs, unsigned char data)
{
    gLcdBusy(cs);
    LcdA0 = 1;
    if (cs == 1)
        LcdCS1 = 0;
    else
        LcdCS2 = 0;
    LcdData = data;
    LcdWR = 0;
    LcdWR = 1;
    if (cs == 1)
        LcdCS1 = 1;
    else
        LcdCS2 = 1;
}

void gLcdClr(unsigned char mode)
{
    unsigned char cnt, data;
    data = (mode == 1) ? 0xFF : 0x00;
    //
    gLcdCmd(1, 0b10111000); // ページアドレス設定<0>
    gLcdCmd(2, 0b10111000); // ページアドレス設定<0>
    gLcdCmd(1, 0b00000000); // カラムアドレス設定<0>
    gLcdCmd(2, 0b00000000); // カラムアドレス設定<0>
    for(cnt = 0; cnt < 61; cnt++) {
        gLcdData(1, data);
        gLcdData(2, data);
    }

    gLcdCmd(1, 0b10111001); // ページアドレス設定<1>
    gLcdCmd(2, 0b10111001); // ページアドレス設定<1>
    gLcdCmd(1, 0b00000000); // カラムアドレス設定<0>
    gLcdCmd(2, 0b00000000); // カラムアドレス設定<0>
    for(cnt = 0; cnt < 61; cnt++) {
        gLcdData(1, data);
    }
}
```

```
    gLcdData(2, data);
}

gLcdCmd(1, 0b10111010); // ページアドレス設定<2>
gLcdCmd(2, 0b10111010); // ページアドレス設定<2>
gLcdCmd(1, 0b00000000); // カラムアドレス設定<0>
gLcdCmd(2, 0b00000000); // カラムアドレス設定<0>
for(cnt = 0; cnt < 61; cnt++) {
    gLcdData(1, data);
    gLcdData(2, data);
}

gLcdCmd(1, 0b10111011); // ページアドレス設定<3>
gLcdCmd(2, 0b10111011); // ページアドレス設定<3>
gLcdCmd(1, 0b00000000); // カラムアドレス設定<0>
gLcdCmd(2, 0b00000000); // カラムアドレス設定<0>
for(cnt = 0; cnt < 61; cnt++) {
    gLcdData(1, data);
    gLcdData(2, data);
}
}

void gLcdDotSet(unsigned char x, unsigned char y) // x(0...121),
y(0...31)
{
    unsigned char cs, pa, ca, dt;
    if (x < 61)
        cs = 1;
    else
        cs = 2;
    //
    switch (y / 8) {
    case 0:
        pa = 0b10111000;
        break;
    case 1:
        pa = 0b10111001;
        break;
    case 2:
        pa = 0b10111010;
        break;
    case 3:
        pa = 0b10111011;
        break;
    }
    gLcdCmd(cs, pa);
    //
    ca = x - ((cs - 1) * 61);
    gLcdCmd(cs, ca);
    //
}
```

```
switch (y / 8) {
case 0:
    dt = y;
    break;
case 1:
    dt = y - 8;
    break;
case 2:
    dt = y - 16;
    break;
case 3:
    dt = y - 24;
    break;
}
dt = 0b00000001 << dt;
gLcdData(cs, dt);
}

void gLcdInit()
{
    LcdA0 = 1;
    LcdCS1 = 1;
    LcdCS2 = 1;
    LcdRD = 1;
    LcdWR = 1;
    LcdRES = 0;
    gLcdCmd(1, 0b10101111); // 表示ON
    gLcdCmd(2, 0b10101111); // 表示ON
    gLcdClr(0); // 画面クリア
}

//*****
*

void initPwm()
{
    CCP1CON = 0b00001100;
    CCP2CON = 0b00001100;
    PR2 = 0x7F;
    T2CON = 0b00000110;
    CCPR1L = 0x00;
    CCPR2L = 0x3F;
}

//*****
*

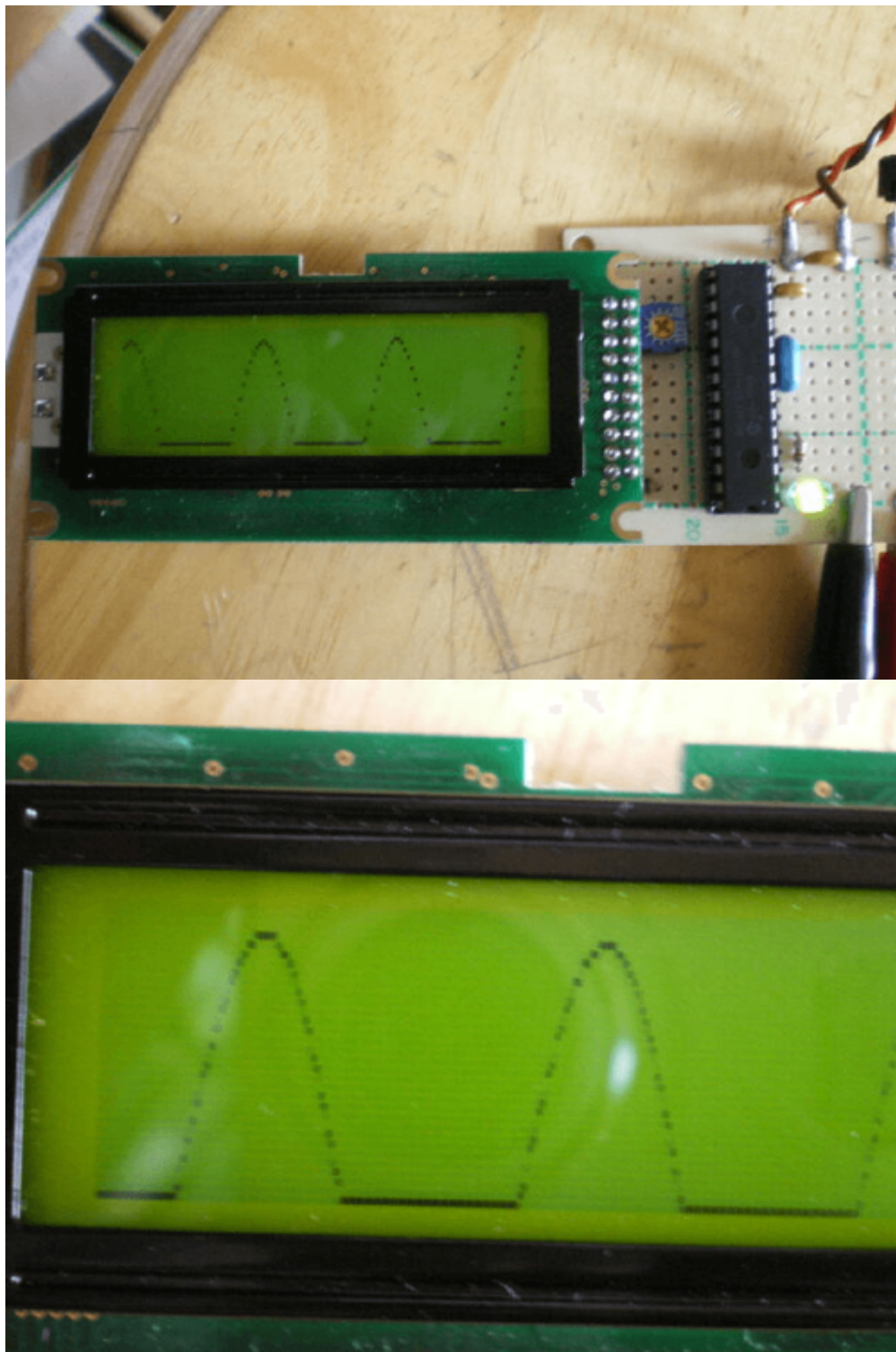
void main()
{
    unsigned char cnt, x, y;
    unsigned int ad0;
```

```
// ポートの設定
TRISA = 0b00001001;
TRISB = 0b00000000;
TRISC = 0b01000000;
ADCON1 = 0b00001110;
//
initPwm();
//
gLcdInit();
for (cnt = 0; cnt < 5; cnt++) {
    Delay_ms(300);
    gLcdClr(1);          // 画面クリア
    Delay_ms(300);
    gLcdClr(0);         // 画面クリア
}
//
while (1) {
    for (x = 0; x < 122; x++) {
        ad0 = Adc_Read(0);
        ad0 = (ad0 >> 5) & 0b00011111;
        gLcdDotSet(x, ad0);
    }
    Delay_ms(100);
    gLcdClr(0);         // 画面クリア
}
}

//*****
*
```

動作確認

100Hzの正弦波(半波)を入力してみました。



著作権表示 **copyright notice**

このページは稲崎様の閉鎖したHPのコピーで、著作権は稲崎様にあります。[詳細](#) This page is a copy of Mr. Inasaki's closed website, and the copyright is held by him.[Details](#)

From:

<http://www.deepsky.jp/wiki/> - うごくといいな

Permanent link:

<http://www.deepsky.jp/wiki/doku.php?id=elechobby:picdic:otherpic:164&rev=1588330741>

Last update: **2025/10/17 14:27**

